

NOM : MARTY

Prénom : Théo

Jury :

Algèbre ← Entourez l'épreuve → Analyse

Sujet choisi : 183 : Utilisation des groupes en géométrie

Autre sujet :

6000 problème de G. leçon

on voit que deux gper qui permettent de décrire les géom. par vraiment d'ultime

K désigne un corps, tous les K-espaces vectoriel seront supposés de dimension finie.

rajouter statistique ? Probab(x) = 1/g ∈ G, g.x = x } CG

A) Préliminaire: action de groupe

1) Def: Soit G un groupe et X un ensemble. Une action de groupe, notée $G \curvearrowright X$, est la donnée de $p: G \rightarrow \text{Bij}(X)$ un morphisme de groupe. Pour $g \in G, x \in X$, on note $g.x := p(g)(x)$.

2) Def: Soit $G \curvearrowright X$ une action. On pose pour $x \in X: G.x = \{g.x \mid g \in G\}$, orbite de x sous G , et $\text{Fix}(g) = \{x \in X \mid g.x = x\}$ pour $g \in G$.

3) Def: On dit que $G \curvearrowright X$ est libre si p est injective, libre si $\forall x \in X, \text{Fix}(x) = \{e\}$ et transitive si $\forall x \in X, G.x = X$.

B) Géométrie affine

1) Espace Affine et barycentre.

4) Def: On dit $(E, E, +)$ est un espace affine si $\{, \}$ est un ensemble, E un K -espace vectoriel et $+$ une action libre et transitive de E sur $\{, \}$. Soit $A, B \in E$. Il existe alors une unique $\vec{a} \in E$ tel que $A + \vec{a} = B$. On pose $\overrightarrow{AB} = \vec{a}$.

5) Prop: (Relation de Chasles). Pour tout $A, B, C \in E, \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} = \overrightarrow{AC}$. De plus $\overrightarrow{AA} = \vec{0}$ et $\overrightarrow{BA} = -\overrightarrow{AB}$.

6) Ex: $E \curvearrowright E$ naturellement et cela lui donne une structure d'espace affine.

7) Def: Soit $A_0, A_1 \in E$ et $\lambda_1, \dots, \lambda_n \in K$ tel que $\sum \lambda_i = 1$. On note $\text{Bar}(A_0, \dots, A_n, \lambda_1, \dots, \lambda_n)$ l'unique point π de E tel que $\sum \lambda_i \overrightarrow{A_i \pi} = \vec{0}$.

9) Def: On définit un repère affine comme la donnée de $(R, \vec{e}_1, \dots, \vec{e}_n)$ où $R \in E$ et $(\vec{e}_1, \dots, \vec{e}_n)$ est une base de E . On définit un repère barycentrique la donnée de (A_0, \dots, A_n) tel que $(A_0, \dots, A_n, \lambda_1, \dots, \lambda_n)$ soit un repère affine.

9) Prop: Soit (A_0, \dots, A_n) un repère barycentrique. Pour tout $H \in E$, il existe un unique $(\lambda_0, \dots, \lambda_n) \in K^{n+1}$ tel que $\sum \lambda_i = 1$ et $\pi = \text{Bar}(A_0, \dots, A_n, \lambda_0, \dots, \lambda_n)$ soit les coordonnées barycentriques de π dans ce repère.

B) Groupe affine

10) Def: Soit E un espace affine. On note $\text{GA}(E) = \{g: E \rightarrow E, \text{bijective tel que } \exists u \in \text{GL}(E), \forall A \in E, g(A) = u(A) + v(A)\}$. Soit $f \in \text{GA}(E)$. Il est alors unique et noté k .

11) Prop: $\text{GA}(E)$ est un groupe pour la loi \circ , il est appelé le groupe affine.

12) Prop: Pour tout $A_0, \dots, A_n \in E$ et $\lambda_1, \dots, \lambda_n \in K$ tel que $\sum \lambda_i \neq 0$, pour tout $g \in \text{GA}(E)$, $g(\text{Bar}(A_0, \dots, A_n, \lambda_1, \dots, \lambda_n)) = \text{Bar}(g(A_0), \dots, g(A_n), \lambda_1, \dots, \lambda_n)$.

13) Def: Soit $T = \{t \in \text{GA}(E), t = \text{Id}_E\}$. Tout le sous-groupe des translations de E . Pour tout $\vec{a} \in E$, on note $t_{\vec{a}}: A \mapsto A + \vec{a}$ la translation de vecteur \vec{a} .

14) Prop: $\rho: \text{GA}(E) \rightarrow \text{GL}(E)$ est un morphisme de $\text{Vect}(E)$. On a la suite exacte: $1 \rightarrow T \rightarrow \text{GA}(E) \rightarrow \text{GL}(E) \rightarrow 1$ et de plus $\text{GA}(E) \cong T \rtimes \text{GL}(E) \cong E \rtimes \text{GL}(E)$.

15) Prop: $\text{GA}(E)$ agit librement et transitivement sur les ensembles des repères affines et barycentriques de E .

16) C) Groupe des homothéties et translations. Soit $H = \{g \in \text{GA}(E), \exists k \in K, g = \lambda \text{Id}_E\}$. Pour tout $A \in E$, on note H_A le groupe des homothéties de E de centre A . On note k_A, λ l'homothétie de centre A de rapport λ .

17) Prop: H est un sous-groupe distingué de G , et

$$H = \bigcup_{g \in I} H_g = E \rtimes K^*$$

D) Sous-espace affine.

19) Déf: Soit $F \subset E$ un sous-espace

les objets sont appelés sous-espaces affines de E de direction F agit sur E et

19) Prop: Soit (\mathcal{F}_i) : une famille de sous-espaces affines de E directions (F_i) . Alors $\bigcap \mathcal{F}_i = \emptyset$ ou $\bigcap \mathcal{F}_i$ est un sous-espace affine de direction $\bigcap F_i$.

20) Déf: Soit $\mathcal{F}, \mathcal{G} \subset E$ les sous-espaces affines. On dit que \mathcal{F} et \mathcal{G} sont parallèles $(\mathcal{F} \parallel \mathcal{G})$ si ils ont même direction.

21) Prop: $GA(E)$ agit sur les sous-espaces affines. L'action préserve le parallélisme. De plus si $h \in KCGA(E)$ et $\mathcal{F} \subset E$ est un sous-espace affine, et $\mathcal{F} \parallel R(\mathcal{F})$.

22) Théorème de Pappus: Soit $D, D' \subset E$ deux droites affines distinctes. Soit $A, B, C \in D, A', B', C' \in D'$ tous distincts 2 à 2. On suppose $(AB) \parallel (A'B'), (BC) \parallel (B'C')$. Alors $(AC) \parallel (A'C')$.

18) bis: Déf: Soit $S \subset E$. On définit le sous-espace affine engendré par S comme le plus petit sous-espace affine de E contenant S .

E) Coniques affines

23) Déf: On suppose $\dim E = 2$. Soit (R, \vec{u}, \vec{v}) un repère affine de E et $P \in K[X, Y]$ de degré 2. Soit $\Gamma \subset E$. On note $\Pi(\gamma)$ les coordonnées dans le repère (R, \vec{u}, \vec{v}) . On définit la conique associée à P dans ce repère comme $\{ \Pi(\gamma) \in \mathbb{R}^2, P(x, y) = 0 \}$.

24) Prop: $\Gamma \subset E$ une conique. Pour $\Gamma \in \mathbb{R}^2$, on note $\Pi(\gamma)$ ses coordonnées barycentriques dans un repère barycentrique fixé. Alors il existe $P \in K[X, Y, Z]$ homogène de degré 2 tel que $\Gamma = \{ \Pi(\gamma) \in \mathbb{R}^2, x^2 + y^2 + z^2 = 1 \text{ et } P(x, y, z) = 0 \}$

25) Théorème:

A Changement de repère affine près, les coniques affines ont

- des ellipses $x^2 + y^2 = 1$ sont dites non dégénérées.

- des hyperboles $x^2 - y^2 = 1$

- les paraboles $y = x^2$

III Géométrie projective A) Définition.

26) Déf: Soit E un espace vectoriel. On note $P(E)$ l'ensemble des droites vectorielles de E . $P(E) = E \setminus \{0\} / \sim$ où $x \sim y$ si $\exists \lambda \in K^*$ tel que $x = \lambda y$. Soit $\pi: E \setminus \{0\} \rightarrow P(E)$ la projection naturelle. On pose $\dim P(E) = \dim E - 1$.

27) Déf: Soit $F \subset E$ un sous-espace vectoriel. $\pi(F \setminus \{0\})$ est appelé le sous-espace projectif de E . Si $\dim F = 2$, $\pi(F \setminus \{0\})$ est appelé une droite projective.

B) Lien affine/projectif

28) Soit $\phi \in E^*$ non nul et $F_0 = \{t\phi\} = \{0\}$, $F_1 = \{t\phi\} = \{1\}$. deux sous-espaces affines de E . Soit $D \in P(E)$. Alors $D \subset F_0$ ou $D \cap F_1$ est un point. On a alors une bijection entre $P(E) \setminus P(F_0)$ et F_1 . Cette bijection envoie les sous-espaces projectifs de $P(E)$ qu'on ne pas inclut dans $P(F_0)$ sur les sous-espaces affines de F_1 . Elle nait donc $P(E) \setminus P(F_0)$ d'une structure affine cohérente avec sa structure projective.

Reciproquement si (E, E) est un espace affine, $\pi(E \setminus K) \rightarrow P(E \setminus K)$ alors $\mathbb{R}^2 \hookrightarrow P(E \setminus K)$ préserve les sous-espaces et plonge $\mathbb{R}^2 \hookrightarrow \pi(E \setminus K)$ dans un espace projectif.

29) Théorème de Pappus projectif:

Soit D, D' deux droites distinctes d'un espace projectif. Soit $A, B, C \in D$ et $A', B', C' \in D'$ distincts 2 à 2. Soit $\alpha = (AB) \cap (A'B'), \beta = (BC) \cap (B'C')$ et $\gamma = (AC) \cap (A'C')$. Alors α, β et γ sont alignés.

rejoindre que 2 droites projectives s'intersectent

dire que la polynome est de 0 ou ajouter l'équation d'un hyperplan

C) Homographie :

30) Def: $f: \mathbb{P}(E) \rightarrow \mathbb{P}(E)$ est appelée homographie si $\exists g \in GL(E), f \circ \pi = \pi \circ g$ (où $\pi: E \setminus \{0\} \rightarrow \mathbb{P}(E)$)
 On note $GR(E)$ l'ensemble des homographies de $\mathbb{P}(E)$, qui forme un groupe pour \circ .

31) Prop: On a la suite exacte :

$1 \rightarrow \{ \text{homothétie de } E \} \rightarrow GL(E) \rightarrow GR(E) \rightarrow 0$
 Prop: Les homographies agissent sur les sous-espaces projectifs de $\mathbb{P}(E)$. Elles préservent l'alignement.
 D) Condition de repère.

32) Def: La classe d'équivalence de (x_0, \dots, x_n) de $\mathbb{P}(K^{n+1})$ est noté $[x_0, \dots, x_n]$, qui sur les coordonnées homogènes.

33) Def: Supposons $\dim E = n+1$. Soit $(m_0, \dots, m_{n+1}) \in \mathbb{P}(E)^{n+2}$. On dit que (m_0, \dots, m_{n+1}) est un repère projectif de $\mathbb{P}(E)$ si il existe une base (e_1, \dots, e_{n+1}) de E tel que $\forall i \in \{1, \dots, n+1\}, m_i = \pi(e_i)$ et $m_0 = \pi(\sum e_i)$.

34) Prop: $GR(E)$ agit librement et transitivement sur l'ensem-
 ble des repères projectifs de $\mathbb{P}(E)$.

35) Def: Soit $D = K[x] \setminus \{0\}$ que l'on identifie à $\mathbb{P}(K^2)$. Soit $(a, b, c) \in D^3$ distincts. Alors $\exists!$ $g \in GR(D)$ tel que $g(a) = 0, g(b) = 0$ et $g(c) = 1$. Alors pour tout $d \in D$, on pose $[a, b, c, d] = g(d)$. Le barycent de (a, b, c, d) .

36) Prop: Le barycent est invariant par homographie.
 37) Prop: Si a, b, c, d sont distincts 2×2 , $[a, b, c, d] = \frac{a-c}{a-d} \frac{b-c}{b-d}$.

E) Coniques projectives. ($E = \mathbb{P}^3$)
 38) Def: Soit $P \in K[X, Y, Z]$ homogène de degré 2. Alors $P(x, y, z)$ définit une paire de E stable par homothétie, donc définit une paire de $\mathbb{P}(E)$, appelé conique projective.
 *

→ défini que ce soit \mathbb{R} ?

bcp de calculs. un peu long ?

40) Théorème:

Les coniques projectives sont d'une des formes suivantes (à homographie près): un point, une droite, deux droites sécantes et une ellipse qui est dite non dégénérée.
 41) Théorème de Pascal:

Soit six points du plan projectif $\mathbb{P}(K^3)$, A, B, C, A', B', C' tel que aucun triplet de points ne sont alignés. Alors il existe une conique non dégénérée qui passe par ces points et $(AB) \cap (A'B'), (AC) \cap (A'C') \text{ et } (BC) \cap (B'C')$ sont alignés.

* 39) Prop: Soit $\mathbb{P}(E) \subset \mathbb{P}(E)$ une droite projective et $\mathcal{D}: \mathbb{P}(E) \setminus \mathbb{P}(E) \rightarrow F_1 \subset E$ une bijection sur un plan affine comme dans la remarque 28). Alors \mathcal{D} une bijection entre les coniques non dégénérées de $\mathbb{P}(E)$ (intertexte avec $\mathbb{P}(E) \setminus \mathbb{P}(E)$) et les coniques non dégénérées de F_1 .

** 25.5) Théorème: ellipse de Steiner
 On identifie le plan euclidien à \mathbb{C} . Soit (a, b, c, d, e, f) non alignés. Alors il existe une unique ellipse tangente aux côtés du triangle en leurs milieux. De plus les tangents de l'ellipse sont les racines de la dérivée de $P(x) = (x-a)(x-b)(x-c)$.

Reférences:
 Audin: Géométrie
 Combes: Algèbre et géométrie

DV1

DV2

Defense de plan

①

- Gps permettent de reformuler les notions implicites et de formaliser
 - Qd on a un problème en géom, avec les gps on peut se ramener à un cas plus simple (eg. faire agir le gpe affine pour montrer que les médianes sont concourantes en se ramenant à un triangle équilatéral)
- motiva:

2 géoms associées et leurs gps:

- géom affine → gpe affine
- géom proj. → gpe de homographies.

Commentaires gnx

- Dans le plan, trop d'insistance entre le risque formel entre géom. affine et projective. Mettre aussi en valeur leur différences (au moins à l'oral) eg. 2 dtes s'intersectent.
- faire des dessins !!

Questions chrt Z

- Pourquoi prendre une carte affine?
↳ Pas bs, on calcule ds un repère projectif et ds un repère affine.
- Besoin que ce soit \mathbb{R} ?
↳ On peut avoir des problèmes pour choisir une dte qui passe par par les 3 pts si le corps n'est pas \mathbb{R} . Sur un corps quelq. devrait être possible mais faut une classification des coniques.

Rqs defense de plan

- faire des dessins !!
- trop vague! Concepts bien ms les illustrer av un ou dx exles percutants.

Rqs & questions plan

- On peut parler de conjugaison, fait le lien entre gpe et géom.

- Dire clairement que fonctions affines préservent les \mathbb{R} -Espace affine (2) (point 21)
- Une fonction affine préserve l'alignement. Réciproque ?
 La pas si un \mathbb{C} -Espace affine par exple (car conjugaison) de $\dim \geq 2$.
 vrai condition : il ne faut pas qu'il y ait d'automorphe de corps non triviaux α le corps de base (eg \mathbb{R} (i)).
 (pareil pour la geom proj)
- Est ce qu'on peut orienter un \mathbb{R} \mathbb{C} ?
 La selon car $\mathbb{C} \setminus \{0\}$ connexe (par $\mathbb{R} \setminus \{0\}$).
 (peut se mettre de la place)

Exercices

① $h_{A,\alpha}, h_{B,\beta}$ deux homothéties. Qu'est ce que leur composée ?

$\vec{h}_{A,\alpha} = \alpha \vec{I}_n$ et $\vec{h}_{B,\beta} = \beta \vec{I}_n$ donc $\vec{h}_{A,\alpha} \circ \vec{h}_{B,\beta} = \alpha\beta \vec{I}_n$.

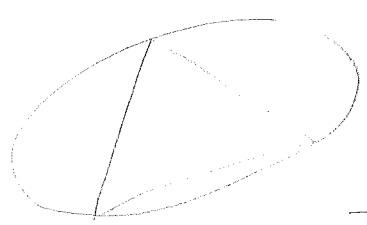
• Si $\alpha\beta = 1$, $h_{A,\alpha} \circ h_{B,\beta}$ est une translation. On l'applique en un pt pour savoir laquelle : $h_{A,\alpha} \circ h_{B,\beta}(B) = h_{A,\alpha}(B) = A + \alpha \vec{AB}$
 $= B + (\alpha - 1) \vec{AB}$. Donc $h_{A,\alpha} \circ h_{B,\beta} = t_u$ où $u = (\alpha - 1) \vec{AB}$

• Si $\alpha\beta \neq 1$, c'est une homothétie. On en cherche le centre (= unique pt fixe)
 soit C tq $h_{A,\alpha} \circ h_{B,\beta}(C) = C$:

$\vec{\pi}_N = \pi - N$
(à ne pas écrie)

$h_{A,\alpha}(B + \beta \vec{BC}) = C \Leftrightarrow A + \alpha \vec{AB} + \alpha\beta \vec{BC} = C$
 $\Leftrightarrow \alpha\beta \vec{BC} + \vec{AC} + \alpha \vec{AB} = 0 \Leftrightarrow \alpha\beta \vec{BC} + \vec{AB} + \vec{BC} + \alpha \vec{AB} = 0$
 $\Leftrightarrow \vec{CB} = \frac{(\alpha + 1) \vec{AB}}{\alpha\beta + 1} \Leftrightarrow C = B + \frac{(\alpha + 1) \vec{AB}}{\alpha\beta + 1}$

2) \mathcal{E} une ellipse. $A = \text{Aire}(\mathcal{E})$. Aire maximale d'un triangle de côté elliptique ?



L'aire n'est pas une notion affine.
 Mais comme c'est le rapport des aires c'est bon.

→ On se ramène au cercle. On montre que c'est le triangle équilatéral (ondes sommets = 1, aire = det des 2 vecteurs / 2)

(3) On se place de \mathbb{R}^2 , euclidien.

(3)

l'équation et les caractéristiques de l'ensemble: $\{XY - X - Y = 0\}$?

$$XY - X - Y = (X-1)Y - (X-1) - 1 = (X-1)(Y-1) - 1$$

En faisant le changement de repère $\begin{cases} X' = X-1 \\ Y' = Y-1 \end{cases}$, on obtient $X'Y' = 1$

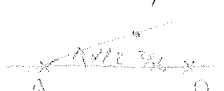
qui est l'équation d'une hyperbole.

Dans le repère $((1,1), \vec{e}_1, \vec{e}_2)$ où (\vec{e}_1, \vec{e}_2) est la base canonique de \mathbb{R}^2 . La conique a pour équation $X'Y' = 1$.

$$\begin{pmatrix} X \\ Y \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 1/2 \\ 1/2 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} X \\ Y \end{pmatrix} = 1$$

→ Renvoie la réduction de conique !!

Commentaires

- Par la forme: très bien! Sur le fond: moins bien.
- Mettre les angles. Une partie de géom. euclidienne. Impl.
- Plus impl. que de parler de géom. projective.
- Élever le débat. Un gpe qui agit. Si Γ_{act} est non transitive \rightarrow classifica^o des orbites:
 - \rightarrow recherche d'invariants (rotax, c'est mieux)
 - \rightarrow réduction à une forme normale. (eg. classifica^o des isométries - plan espace)
- eg. angles, rapport, excentricité, équateur d'axe, signature.
- mettre + d' \mathbb{R} géométrie algèbre (algèbre - qd on apprend des traces et le gpe, géom = qd on apprend des choses sur l'espace et le gpe se agit)
- eg. , orientation.
- Réduire les parties géométrique pure affine et projective laisser les liens en prérequi
- peut parler en + de représentation (eg. isométries du tétraèdre)
- plus insister sur le ppe de conjugaison (eg. $\text{So}(n) \circ \text{So}(n) = \text{So}(n)$, $\text{ro} \circ \text{So}(n) = ?$)
- exo: $G \subset \text{Geom}(\mathbb{P})$ G fini. Qui est G ?
- types d'isom de solides (solides de Platon...)
- quitte à parler de coniques mentionner l'algo de Gauss de réduction des formes quadr.