

## $SO_3(\mathbb{R})$ et les quaternions

Théorème: Soit  $H$  le corps non commutatif des quaternions.

Soit  $G$  le groupe des quaternions de module 1 (i.e.  $\{a+bi+cj+dk \mid a^2+b^2+c^2+d^2=1\}$ )  
norme

On a un isomorphisme  $\bar{\cdot}: G/\{-1; 1\} \rightarrow SO_3(\mathbb{R})$ .

Preuve: On va faire agir  $G$  sur  $H$  par automorphismes intérieurs:  
 $G \curvearrowright H$  par  $\forall q \in G, S_q: H \rightarrow H$

$$q' \mapsto qq'q^{-1} = qq'\bar{q} \text{ (car } q \in G).$$

On a bien défini une action car  $S_q$  est clairement  $\mathbb{R}$ -linéaire et bijective  
( $S_q^{-1} = S_{\bar{q}}$ ) et on a ainsi une application  $S: G \rightarrow GL_4(\mathbb{R})$   
 $q \mapsto S_q$

• Si  $q_1, q_2 \in G, q' \in H, S_{q_1 q_2}(q') = (q_1 q_2) q' (\overline{q_1 q_2}) = q_1 (q_2 q' \bar{q}_2) \bar{q}_1 = S_{q_1}(S_{q_2}(q'))$ .

Donc  $S$  est un homomorphisme.

Thm:  $Z(H) = \mathbb{R}$ .

Si  $S_q = \text{id}$ , alors  $\forall q' \in H, S_q(q') = q'$ , i.e.  $qq' = q'q$  et  $q \in Z(H) \cap G$  et donc  $q \in \mathbb{R} \cap G = \{-1; 1\}$ . Donc  $\text{Ker } S = \{-1; 1\}$ .

•  $S_q$  conserve la norme  $N$  si  $q \in G$ . En effet, si  $q' \in H$ ,  
 $N(S_q(q')) = N(qq'q^{-1}) = N(q)N(q')N(\bar{q}) = N(q')$  car  $N(q) = 1$ .  
Donc  $\forall q \in G, S_q$  est un élément du groupe orthogonal de  $(\mathbb{R}^4; N)$ ,  
i.e. un élément de  $O_4(\mathbb{R})$ .

• Notons  $P = \{bi+cj+dk; (b,c,d) \in \mathbb{R}^3\}$  l'ensemble des quaternions purs.  
 $P$  est exactement l'orthogonal de  $\mathbb{R}$  pour le produit scalaire dont provient  $N$ .  
Comprendre  $S_q$ , c'est comprendre  $S_q|_{\mathbb{R}}$  et  $S_q|_P$ .

•  $S_q|_{\mathbb{R}} = \text{id}_{\mathbb{R}}$  car  $\mathbb{R} = Z(H)$  et  $\forall x \in \mathbb{R}, S_q(x) = qxq^{-1} = x$ .

• Donc  $S_q$  laisse stable  $P$  car  $S_q \in O_4(\mathbb{R})$

• On peut alors poser  $s_q = S_q|_P$ .  $s_q$  conserve également la norme



et est donc un élément de  $O(P; N) \simeq O_3(\mathbb{R})$

On considère donc le morphisme  $s: G \rightarrow O_3(\mathbb{R})$  qui est bien un homomorphisme de noyau  $\{-1; 1\}$ .

•  $s$  est continue: En effet, si  $q = a + bi + cj + dk$ , on peut calculer les coefficients de la matrice  $s_q$  dans la base  $(i; j; k)$ , par ex.  $s_q(i) = q i \bar{q}$   
 $s_q(i) = (ai - b - ck + dj)(a - bi - cj - dk)$   
 $= [ab - ab - cd + cd] + i[a^2 + b^2 - c^2 - d^2] + j[ad + bc] + k[-ac + bd]$

Les coefficients de  $s_q$  sont donc des polynômes homogènes de degré 2.

Si on munit  $O_3(\mathbb{R})$  de sa topologie naturelle,  $s_q$  est bien continue.

Or,  $\det(\cdot)$ , le déterminant, est continu. Donc  $\det \circ s_q$  l'est et  $G$  est connexe (c'est la sphère unité de  $\mathbb{R}^4$  pour  $N$ ).

Donc  $\det \circ s(G)$  l'est aussi et est inclus dans  $\{-1; 1\}$ . L'image de  $s(G)$  par le déterminant est donc un singleton et  $\det(s(1)) = \det(\text{id}) = 1$ .

Donc l'image de  $s$  est incluse dans  $SO_3(\mathbb{R})$ .

•  $s$  est surjective: On va montrer qu'on a tous les renversements dans  $s(G)$ .

Vu que les renversements engendrent  $SO_3(\mathbb{R})$ , on aura que  $s$  est surjective.

Si  $p \in P \cap G$ ,  $s_p(p) = p \cdot s_p$  fixe l'axe  $\text{Vect}_{\mathbb{R}}(p)$  et est donc une rotation d'axe  $\langle p \rangle$ . Or,  $p \in P$ . Donc  $p^2 = p \times (-\bar{p}) = -p\bar{p} = -1$ .

Donc  $s_p^2 = s_{-1} = \text{id} = (s_p)^2$ . Donc  $s_p$  est une involution, c'est le renversement d'axe  $\text{Vect}_{\mathbb{R}}(p)$ . Donc  $\forall p \in P$ , le renversement d'axe  $\text{Vect}_{\mathbb{R}}(p)$  est dans l'image de  $s$ , i.e.  $s(G)$  contient tous les renversements.

• En passant au quotient, on obtient un isomorphisme  $\bar{s}: G / \{-1; 1\} \rightarrow SO_3(\mathbb{R})$

Remarque

\* Corollaire:  $SU_2(\mathbb{C}) \simeq SO_3(\mathbb{R})$

Preuve:  $\mathbb{C}$  est un sous corps de  $\mathbb{H}$ , une  $\mathbb{C}$ -base de  $\mathbb{H}$  étant  $\{1; j\}$ .

Faisons agir  $G$  sur  $\mathbb{H}$ :  $q \mapsto [T_q: q' \mapsto qq']$ .  $\forall q \in G, T_q \in GL_2(\mathbb{C})$

De plus, si  $q = \lambda + j\mu$ , alors  $T_q = \begin{pmatrix} \lambda & -\bar{\mu} \\ \mu & \lambda \end{pmatrix}$  et  $\det T_q = 1$ . Donc  $T_q \in SU_2(\mathbb{C})$  et  $T: G \rightarrow SU_2(\mathbb{C})$  est un isomorphisme.

\* On a un paramétrage de  $SO_3(\mathbb{R})$  par les quaternions de norme 1 (tout comme  $\mathbb{D}$  donnait un paramétrage de  $SO_2(\mathbb{R})$ )

\* En faisant agir  $G$  sur  $\mathbb{H}$ , on en trouve un de  $SO_4(\mathbb{R})$ .