

# 161 : Distances et isométries d'un espace affine euclidien

Pandou

8 janvier 2022

## 1 Généralités et définitions

### 1.1 Définitions

**Définition 1.** Soit  $(\mathcal{E}, E)$  un espace affine, on dit que  $\mathcal{E}$  est un espace affine euclidien si  $E$  est un espace euclidien. Alors,  $\mathcal{E}$  est muni d'une distance défini par

$$d(A, B) = \|\overrightarrow{AB}\|$$

**Définition 2.** Soit  $(\mathcal{E}, E)$  et  $(\mathcal{F}, F)$  deux espaces affines euclidiens.

- Une isométrie affine est une application affine  $f : \mathcal{E} \rightarrow \mathcal{F}$  qui conserve la distance :

$$\forall A, B \in \mathcal{E}, d(A, B) = d(\varphi(A), \varphi(B))$$

- Une isométrie vectorielle est une application linéaire  $f : E \rightarrow F$  qui conserve la norme :

$$\forall u \in E, \|f(u)\| = \|u\|$$

**Exemple 3 :**

- Les translations sont des isométries.
- Une homothétie est une isométrie si, et seulement si, son rapport est  $\pm 1$ .

**Proposition 4.** Une application affine  $f : \mathcal{E} \rightarrow \mathcal{F}$  est une isométrie affine si, et seulement si,  $\vec{f} : E \rightarrow F$  est une isométrie vectorielle.

**Proposition 5.** Si  $f$  et  $g$  sont des isométries (affines ou vectorielles), alors  $f \circ g$  est encore une isométrie. Si  $f$  est une isométrie bijective, alors  $f^{-1}$  est aussi une isométrie.

**Définition 6.** Le groupe des isométries vectorielles de  $E$  est noté  $O(E)$ , le groupe des isométries affines de  $\mathcal{E}$  est noté  $\text{Isom}(\mathcal{E})$ .

**Définition 7.** Un déplacement d'un espace affine (ou isométrie positive) est une isométrie  $f$  telle que  $\vec{f} \in SO(E)$ . Le groupe des isométries positives de  $\mathcal{E}$  est noté  $\text{Isom}^+(\mathcal{E})$ .

### 1.2 Premières propriétés et exemples

**Proposition 8.** Une application linéaire est une isométrie si, et seulement si, l'image de toute base orthonormée est toujours une base orthonormée.

De même, une application affine est une isométrie affine si, et seulement si, l'image de tout repère orthonormé est un repère orthonormé.

**Proposition 9.**  $\text{Isom}(\mathcal{E})$  agit simplement transitivement sur l'ensemble des repères orthonormés de  $\mathcal{E}$ .

**Application 10 :** Deux triangles sont isométriques si, et seulement si, il existe une bijection entre les longueurs de leurs côtés.

**Théorème 11.** Soit  $\mathcal{E}$  un espace affine euclidien de dimension  $n$ , alors

$$\text{Isom}(\mathcal{E}) \simeq \mathbb{R}^n \rtimes O(n) \quad \text{et} \quad \text{Isom}^+(\mathcal{E}) \simeq \mathbb{R}^n \rtimes SO(n)$$

et,

$$O(n) \simeq SO(n) \rtimes \{\pm 1\}$$

**Proposition 12.** Soit  $E$  un espace euclidien et  $v \in \mathcal{L}(E)$  tel que  $v^2 = \text{Id}$ . Alors, on a équivalence entre :

1.  $v$  est une isométrie.
2.  $v$  est symétrique.
3.  $E = E_1 \oplus^\perp E_{-1}$ .

On dit alors que  $v$  est une symétrie orthogonale.

**Définition 13.** Soit  $v$  une symétrie orthogonale, on dit que

1.  $v$  une réflexion orthogonale si  $\dim(E_{-1}) = 1$ .
2.  $v$  est un renversement si  $\dim(E_{-1}) = 2$ .

**Proposition 14.** Soit  $\mathcal{E}$  un espace euclidien et  $f$  une isométrie affine de  $\mathcal{E}$ . Alors, on a équivalence entre :

1.  $\vec{f}$  est symétrique.
2.  $\vec{f}$  est une symétrie.
3. Il existe  $a \in E$  et une symétrie orthogonale  $s$  tels que  $f = t_a \circ s$ .
4. Il existe un sous-espace affine  $\mathcal{F}$  de  $\mathcal{E}$  et  $b \in F$  tels que  $f = t_b \circ s_{\mathcal{F}}$ , où  $s_{\mathcal{F}}$  est la symétrie orthogonale dont l'ensemble des points fixes est  $\mathcal{F}$ .

On dit que  $f$  est une symétrie glissée.

## 2 Groupe orthogonal et groupe d'isométries

### 2.1 Point de vu algébrique : réduction, générateurs, actions, conjugaison

**Proposition 15.** 1. Le centre de  $O_n(\mathbb{R})$  est  $\{\pm \text{Id}\}$ .  
 2.  $SO_2(\mathbb{R})$  est commutatif et si  $n \geq 3$ , alors  $SO_n(\mathbb{R})$  a pour centre

$$\begin{cases} \{\text{Id}\} & \text{si } n \text{ est impair} \\ \{\pm \text{Id}\} & \text{si } n \text{ est pair} \end{cases}$$

**Proposition 16.** Soit  $E$  un espace euclidien de dimension  $n$  et  $u \in O(E)$ . Si  $F$  est un sous-espace stable par  $u$ , alors  $F^\perp$  est aussi stable par  $u$ .

**Proposition 17.** On a

$$O_2(\mathbb{R}) = \left\{ \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\varepsilon \sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \varepsilon \cos(\theta) \end{pmatrix}, \varepsilon = \pm 1, \theta \in ]-\pi, \pi] \right\}$$

**Théorème 18.** Soit  $u \in O(E)$ , alors il existe une base orthonormée dans laquelle la matrice de  $u$  est

$$\text{diag}(1, \dots, 1, -1, \dots, -1, R_{\theta_1}, \dots, R_{\theta_r})$$

où  $R_\theta = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) \\ \sin(\theta) & -\cos(\theta) \end{pmatrix}$ .

**Théorème 19.**  $O(E)$  est engendré par les réflexions orthogonales. Plus précisément, tout  $u \in O(E)$  est produit d'au plus  $\text{rg}(u - \text{Id})$  réflexions orthogonales.

**Corollaire 20.**  $SO(E)$  est engendré par les renversements. Plus précisément, tout  $u \in SO(E)$  est produit d'au plus  $n$  renversements.

**Proposition 21.**  $SO(E)$  agit transitivement sur l'ensemble des sous-espaces de  $E$  de même dimension.

**Proposition 22.** 1.  $D(O_n(\mathbb{R})) = SO_n(\mathbb{R})$ .  
 2. Si  $n \geq 3$ ,  $D(SO_n(\mathbb{R})) = SO_n(\mathbb{R})$ .

### DEVELOPPEMENT 1

**Théorème 23.**  $SO_3(\mathbb{R})$  est simple.

**Remarque 24 :** Si  $n$  est impair,  $SO_n(\mathbb{R})$  est simple. Si  $n$  est pair et  $n \neq 4$ , alors  $PSO_n(\mathbb{R})$  est simple, mais  $PSO_4(\mathbb{R})$  n'est pas simple.

### 2.2 Topologie

**Proposition 25.**  $O_n(\mathbb{R})$  est compact.

**Proposition 26.**  $O_n(\mathbb{R})$  a deux composantes connexes par arcs homéomorphes à  $SO_n(\mathbb{R})$ .

**Corollaire 27.** Soit  $\mathcal{E}$  un espace affine euclidien, alors  $\text{Isom}^+(\mathcal{E})$  est connexe par arcs.

**Proposition 28.**  $SO_2(\mathbb{R})$  est homéomorphe à  $\mathbb{S}^1$ .

### DEVELOPPEMENT 2

**Théorème 29.** On a les isomorphismes suivants :

$$PSU(2) \simeq SO(3) \quad \text{et} \quad PSO(4) \simeq SO(3) \times SO(3)$$

### 2.3 Classification

**Lemme 30.** Soit  $E$  un espace euclidien et  $v \in O(E)$ , alors

$$\text{Ker}(v - \text{Id}) = \text{Im}(v - \text{Id})^\perp$$

**Proposition 31.** Soit  $f \in \text{Isom}(\mathcal{E})$ , alors il existe un unique couple  $(g, x) \in \text{Isom}(\mathcal{E}) \times \text{Ker}(\vec{f} - \text{Id})$  tels que

1.  $g$  admet un point fixe.
2.  $f = t_x \circ g$ .
3.  $g$  et  $t_x$  commutent.

**Classification 32** (Isométries du plan). Soit  $f$  une isométrie d'un plan euclidien  $\mathcal{P}$ . On écrit  $f = t_x \circ g$ .

Mat( $f$ )	$x = 0$	$x \neq 0$
$I_2$	Id	Translation
$-I_2$	Symétrie centrale	
$R_\theta$	Rotation	
$S = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$	Symétrie axiale	Symétrie glissée

**Classification 33** (Isométries de l'espace). Soit  $f \in \text{Isom}(\mathcal{E})$ , on écrit  $f = t_x \circ g$ .

Mat( $f$ )	$x = 0$	$x \neq 0$
$I_3$	Id	Translation
$S' = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$	Retournement	Vissage
$M_\theta = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & R_\theta \end{pmatrix}$	Rotation	Vissage
$S = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$	Réflexion orthogonale	Symétrie glissée
$-I_3$	Symétrie centrale	
$M'_\theta = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & R_\theta \end{pmatrix}$	Antirotation	

### 3 Parties conservées par des isométries

**Définition 34.** Soit  $E$  un espace euclidien et  $X$  une partie de  $E$ . On définit  $\text{Is}(X)$  le groupe des isométries qui stabilisent  $X$ . Le sous-groupe des isométries positives qui stabilisent  $X$  est noté  $\text{Is}^+(X)$ .

#### 3.1 Polygones réguliers

**Proposition 35.** Soit  $P$  un polygone régulier à  $n$  sommets, alors  $\text{Is}(P)$  est engendré par une rotation  $r$  d'angle  $\frac{2\pi}{n}$  et une symétrie  $s$ , avec

$$r^n = \text{Id}, \quad s^2 = \text{Id} \quad \text{et} \quad r = sr^{-1}s^{-1}$$

**Corollaire 36.**

$$\text{Is}(P) \simeq D_{2n} \quad \text{et} \quad \text{Is}^+(P) \simeq \mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$$

**Proposition 37.** Si  $X$  est un cercle, alors  $\text{Is}^+(X) \simeq \mathbb{S}^1$ .

#### 3.2 Polyèdres

**Théorème 38.** Soit  $T$  un tétraèdre régulier, alors

$$\text{Is}(T) \simeq \mathfrak{S}_4 \quad \text{et} \quad \text{Is}^+(T) \simeq \mathfrak{A}_4$$

**Théorème 39.** Soit  $C$  un cube, alors

$$\text{Is}^+(C) \simeq \mathfrak{S}_4$$

**Théorème 40.** Soit  $D$  un dodécaèdre, alors

$$\text{Is}^+(D) \simeq \mathfrak{A}_5$$

#### 3.3 Systèmes de racines

On fixe un espace euclidien  $(E, (\cdot|\cdot))$  de dimension  $n$ .

**Définition 41.** Un système de racines  $\Phi$  est une partie de  $E$  telle que :

- $0 \notin \Phi$ .
- Si  $\alpha \in \Phi$ , les seuls multiples de  $\alpha$  dans  $\Phi$  sont  $\pm\alpha$ .
- Si  $\alpha \in \Phi$ , alors la réflexion orthogonale  $\sigma_\alpha$  par rapport à  $\alpha^\perp$  stabilise  $\Phi$ .
- Si  $\alpha, \beta \in \Phi$ , alors  $\langle \beta, \alpha \rangle := \frac{2(\beta|\alpha)}{(\alpha|\alpha)} \in \mathbb{Z}$ .

On donne des exemples en annexe.

**Proposition 42.** Si  $\alpha, \beta \in \Phi$  non colinéaires, avec  $\|\beta\| \geq \|\alpha\|$ , alors

$\langle \alpha, \beta \rangle$	$\langle \beta, \alpha \rangle$	$\theta$	$\frac{\ \beta\ ^2}{\ \alpha\ ^2}$
0	0	$\pi/2$	non défini
1	1	$\pi/3$	1
-1	-1	$2\pi/3$	1
1	2	$\pi/4$	2
-1	-2	$3\pi/4$	2
1	3	$\pi/6$	3
-1	-3	$5\pi/6$	3

**Définition 43.** Une base  $\Delta$  de  $\Phi$  est une partie de  $\Phi$  telle que :

- $\Delta$  est une base de  $E$ .
- Tout élément  $\beta \in \Phi$  est combinaison linéaire à coefficients entiers tous de même signe d'éléments de  $\Delta$ .

Les éléments de  $\Delta$  sont appelées racines simples de  $\Phi$ .

**Proposition 44.** Si  $\alpha, \beta$  sont deux racines simples, alors

$$(\alpha|\beta) \leq 0$$

**Théorème 45.**  $\Phi$  admet toujours une base.

**Définition 46.** On dit que  $\Phi$  est irréductible si on ne peut pas écrire  $\Phi = \Phi_1 \sqcup \Phi_2$  avec  $(\Phi_1|\Phi_2) = 0$ .

**Définition 47.** Soit  $(\alpha_1, \dots, \alpha_n)$  une base de  $\Phi$ . Alors, le graphe de Coxeter de  $\Phi$  est un graphe à  $n$  sommets où  $i$  et  $j$  sont reliés par  $\langle \alpha_i, \alpha_j \rangle \langle \alpha_j, \alpha_i \rangle$  arêtes.

On donne des exemples en annexe.

### DEVELOPPEMENT 3

**Classification 48.** Les graphes de Coxeter d'un système de racines irréductibles sont parmi les suivants : ...

#### Références :

- Audin, Géométrie.
- Combes, Algèbre et géométrie.
- Humphreys, Lie Algebras and Representation Theory.
- Perrin, Cours d'algèbre.