

Soit  $E$  un  $\mathbb{R}$ -espace vectoriel de dimension finie  $n$ , et  $\mathcal{E}$  un espace affine dirigé par  $E$ .

## I. Distances d'un espace affine euclidien

### I. A. Définitions et premières propriétés

[Aud06, ChII, p51]

On munit  $E$  d'un produit scalaire :  $E$  est un espace vectoriel euclidien,  $\mathcal{E}$  est un espace affine euclidien

Distance entre deux points de  $\mathcal{E}$ , c'est bien une distance (inégalité triangulaire ...)

Distance à un sous-espace affine, lien avec le projeté orthogonal

### I. B. Matrice et déterminant de GRAM

[Gou09, §5.4, p262] [Rom17, §17.4.7, p560]

#### DÉFINITION 1. [MATRICE ET DÉTERMINANT DE GRAM]

Soient  $x_1, \dots, x_n$  des vecteurs de  $E$ . On appelle matrice de GRAM de  $x_1, \dots, x_n$  la matrice  $M_G(x_1, \dots, x_n) = (\langle x_i | x_j \rangle)_{1 \leq i, j \leq n}$  et déterminant de GRAM de  $x_1, \dots, x_n$  le déterminant de la matrice de GRAM, noté  $G(x_1, \dots, x_n)$ .

**LEMME 2.**  $G(x_1, \dots, x_n) \geq 0$  et  $G(x_1, \dots, x_n) = 0$  si et seulement si  $(x_i)_{1 \leq i \leq n}$  est liée.

#### THÉORÈME 3. [DISTANCE À UN SOUS-ESPACE VECTORIEL]

Soit  $F$  un sous-espace vectoriel de dimension finie  $n$  de  $E$ , muni d'une base  $(e_1, \dots, e_n)$ . Alors pour tout  $x \in E$ , on a  $d(x, F)^2 = \frac{G(e_1, \dots, e_n, x)}{G(e_1, \dots, e_n)}$ .

#### THÉORÈME 4. [INÉGALITÉS DE HADAMARD]

[voir annexe]

- (i) Soient  $x_1, \dots, x_n$  des vecteurs de  $E$ . Alors  $G(x_1, \dots, x_n) \leq \prod_{i=1}^n \|x_i\|^2$ .
- (ii) Soient  $x_1, \dots, x_n$  des vecteurs de  $\mathbb{R}^n$ . Alors  $|\det(x_1, \dots, x_n)| \leq \prod_{i=1}^n \|x_i\|_2$ , où  $\|\cdot\|_2$  désigne la norme euclidienne standard sur  $\mathbb{R}^n$ .

Dans les deux points, on a égalité si et seulement si la famille  $\{x_i\}_{1 \leq i \leq n}$  est orthogonale ou l'un des vecteurs est nul.

**APPLICATION 5.** Interprétation géométrique de l'inégalité de HADAMARD dans  $\mathbb{R}^n$ .

**COROLLAIRE 6.** Expression de la projection de  $x$  sur  $F$  à l'aide de matrices de GRAM.

## II. Isométries d'un espace affine euclidien

[Aud06, ChII, p51]

### II. A. Définitions et premières propriétés

[Tau06, Ch6, p91]

Isométrie vectorielle, isométrie affine, exemple des translations, des symétries orthogonales (par rapport à un sous-espace vectoriel  $F$  de  $E$  ou un sous-espace affine  $\mathcal{F}$  de  $\mathcal{E}$ )  $\rightarrow$  réflexion

Groupe  $\mathcal{O}(E)/\text{Isom}(\mathcal{E})$  des isométries vectorielles/affines

$F$  sous-espace vectoriel  $f$ -stable implique  $F^\perp$  sous-espace vectoriel  $f$ -stable

### II. B. Structure des isométries

Cas où  $\mathcal{E} = \mathcal{P}$  : selon le nombre de points fixes de l'isométrie, on l'écrit comme composée d'une, deux ou trois réflexions.

Les réflexions engendrent  $\mathcal{O}(E)$ ,  $\text{Isom}(\mathcal{E})$

Déplacement, anti-déplacement

Les isométries sont des bijections,  $\text{Isom}^+(\mathcal{E})$  est un sous-groupe distingué, déplacements préservent les orientations de l'espace

Forme réduite des isométries affines

Réduction des isométries affines, écriture matricielle

Connexité par arcs de  $\mathcal{O}_n^+(\mathbb{R})$ .  $\mathcal{O}_n(\mathbb{R})$  a deux composantes connexes par arcs homéomorphes  $\text{Isom}^+(\mathcal{E})$  est connexe par arcs

## III. Isométries en dimension 2 et 3

### III. A. Classification des isométries

[Gri15, §7.10, p241] [Per96, §V.5, p148]

En dimension 2, les isométries vectorielles sont les rotations et les réflexions

#### PROPOSITION 7. [ÉTUDE EN DIMENSION 2]

Soit  $u \in \mathcal{O}(\mathbb{R}^2)$  et  $A$  la matrice de  $u$  dans la base canonique de  $\mathbb{R}^2$ . On a deux cas :

- soit  $u \in \mathcal{O}^+(\mathbb{R}^2)$  et alors il existe  $\theta \in [0, 2\pi[$  tel que  $A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$ .  $u$  est alors la rotation d'angle  $\theta$  centrée en l'origine,
- soit  $u \notin \mathcal{O}^+(\mathbb{R}^2)$  et alors il existe  $\theta \in [0, 2\pi[$  tel que  $A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) \\ \sin(\theta) & -\cos(\theta) \end{pmatrix}$ .  $u$  est alors la symétrie par rapport à la droite d'angle polaire  $\theta/2$ .

Les isométries affines sont les translations, les rotations, les réflexions et les symétries glissées. En dimension 3, les isométries vectorielles sont les réflexions, les rotations autour d'un axe et les antirotations :

**PROPOSITION 8. [ÉTUDE EN DIMENSION 3]**

Soit  $u \in \mathcal{O}(\mathbb{R}^3)$ . Il existe une base  $\mathcal{B}$  de  $\mathbb{R}^3$  telle que la matrice de  $u$  dans la base  $\mathcal{B}$  soit :

$$\begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) & 0 \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) & 0 \\ 0 & 0 & \varepsilon \end{pmatrix}$$

pour un  $\theta \in [0, 2\pi[$  et où  $\varepsilon = \pm 1$  vaut :

- 1 si  $u \in \mathcal{O}^+(\mathbb{R}^3)$  ( $u$  est alors une rotation d'angle  $\theta$  autour d'une droite),
- -1 si  $u \notin \mathcal{O}^+(\mathbb{R}^3)$  ( $u$  est alors la composée d'une rotation d'angle  $\theta$  autour d'une droite  $D$  puis d'une symétrie orthogonale par rapport à  $D^\perp$ ).

Classification des isométries affines selon la partie linéaire et l'existence de point fixe : réflexion, symétrie glissée, rotation, vissage, anti-rotation

**III. B. Similitudes et figures stables en dimension 2** [Aud06, §III.3, p89]

Similitudes, exemples des isométries, des homothéties

Point invariant d'une similitude

Les similitudes directes conservent les angles, envoient droites et cercles sur droites et cercles

**III. C. Isométries préservant des parties de  $\mathcal{E}$**   
[Rom17, §3.4, p84] [Aud06, ChIII/V, p360] [Szp09, §8.II.6/8.III.3, p410/421]

Dans le plan : on définit le sous-groupe  $D_{2n}$  de  $\mathcal{O}_2(\mathbb{R})$  des isométries préservant un polygone régulier à  $n$  sommets

$D_{2n}$  est engendré par la symétrie et la rotation d'angle  $\frac{2\pi}{n}$ , d'ordre 2 et 4, ce qui donne la liste des éléments de  $D_{2n}$

**APPLICATION 9.**  $D_{2n}$  s'injecte naturellement dans  $\mathcal{GL}_2(\mathbb{C})$ , envoyant la rotation d'angle  $2\pi/n$  et la symétrie sur

$$R = \begin{pmatrix} \cos(2\pi/n) & -\sin(2\pi/n) \\ \sin(2\pi/n) & \cos(2\pi/n) \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad S = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$$

Enumérations des isométries positives, des isométries négatives du groupe diédral

Dans l'espace, regardons les isométries préservant certaines figures

Définition d'un polyèdre.

L'isobarycentre est conservé par une isométrie (en particulier un potentiel centre de symétrie)

Bijection isométries positives/négatives

Isométries préservant le tétraèdre régulier

**THÉORÈME 10.**  $\text{Isom}(\mathcal{C}) \simeq \mathfrak{S}_4 \times \mathbb{Z}/2\mathbb{Z}$  et  $\text{Isom}^+(\mathcal{C}) \simeq \mathfrak{S}_4$ .

Lien entre les isométries du tétraèdre et du cube

**ANNEXE**

interprétation du déterminant de GRAM comme volume  
rotations, vissage, anti-rotations, etc  
similitudes,  
groupes diédraux, cube, tétraèdre

**QUESTIONS**

Q Que dire de  $M = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \in \mathcal{O}_3(\mathbb{R})$ ?

R La matrice permute les vecteurs de la base. C'est une isométrie positive, donc une rotation. On remarque que  $(1, 1, 1)$  est invariant donc on connaît l'axe de la droite. Puis en prenant la trace, on a  $1 + 2 \cos(\theta) = \text{Tr}(M) = 0$  donc  $\theta = \frac{2\pi}{3}$ .

Q Soit  $\varphi_{\theta,b} : z \mapsto e^{i\theta} z + b$  et  $\psi_{\theta,b} : z \mapsto e^{i\theta} \bar{z} + b$ . Ce sont des similitudes (directes pour  $\varphi$ , indirectes pour  $\psi$ ). Parmi celles-ci, lesquelles sont des symétries? Des symétries glissées?

R On regarde les conditions sur  $\theta, b$  pour que  $\psi$  soit une réflexion. On doit tomber sur  $e^{i\theta} \bar{b} + b = 0$ .

Q Soit  $a_1, \dots, a_n \in \mathbb{R}^p$ . A quelle condition sur ces points existe-t-il  $M_1, \dots, M_n$  tels que  $A_i = \frac{M_i + M_{i+1}}{2}$  pour tout  $i$ .

R On a  $M_{i+1} = 2A_i - M_i = f_i(M_i)$  où  $f_i$  est la symétrie de centre  $A_i$  fixe. Donc si l'on a  $M_1$ , on a tous les autres points et il faut que  $M_1 = f_n(f_{n-1}(\dots(M_1))) = f(M_1)$ .

Or  $\vec{f}_i = -\text{id}$  donc si  $n$  est impair,  $f$  est une symétrie centrale de centre  $M_1$ .

**BIBLIOGRAPHIE**

[Aud06] M. AUDIN : *Géométrie*. EDP Sciences, 2006.

[Gou09] X. GOURDON : *Les maths en tête - Algèbre*. Ellipses, 2<sup>ème</sup> édition, 2009.

[Gri15] J. GRIFONE : *Algèbre linéaire*. Cépaduès, 5<sup>ème</sup> édition, 2015.

[Per96] D. PERRIN : *Cours d'algèbre*. Ellipses, 1996.

[Rom17] J.-E. ROMBALDI : *Mathématiques pour l'agrégation : Algèbre et géométrie*. De Boeck, 2017.

[Szp09] A. SZPRIGLAS : *Algèbre L3*. Pearson Education, 2<sup>ème</sup> édition, 2009.

[Tau06] P. TAUVEL : *Analyse complexe pour la Licence 3*. Dunod, 2006.